**Лабораторная работа 6. Работа с графикой.**

Вопросы:

1) Установка видеорежима с использованием функций прерывания 10h .

2) Вывод простых графических изображений с помощью функции 0Ch прерывания 10h.

3) Функции прерывания 10h для работы с пикселями.

4) Алгоритма Брезенхема.

Используя графический режим выполнить построение на основе алгоритма Брезенхема.

Варианты заданий:

01) Параллелепипед и шар с двумя меридианами.

04) Два сопряженных шара с двумя меридианами на каждом.

05) Квадрат и сопряженный с ним эллипс.

06) Пирамиду с треугольником в основании в ортогональной проекции.

07) Шар и сопряженную пирамиду с квадратом в основании.

09) Тор в ортогональной проекции с вырезанным сегментом

с окружностями на его поверхности в ортогональной проекции.

15) Пирамида с треугольником в основании и шар с двумя меридианами.

22) Куб с двумя вписанными окружностями.

24) Два конуса с сопряженными основаниями в ортогональной проекции.